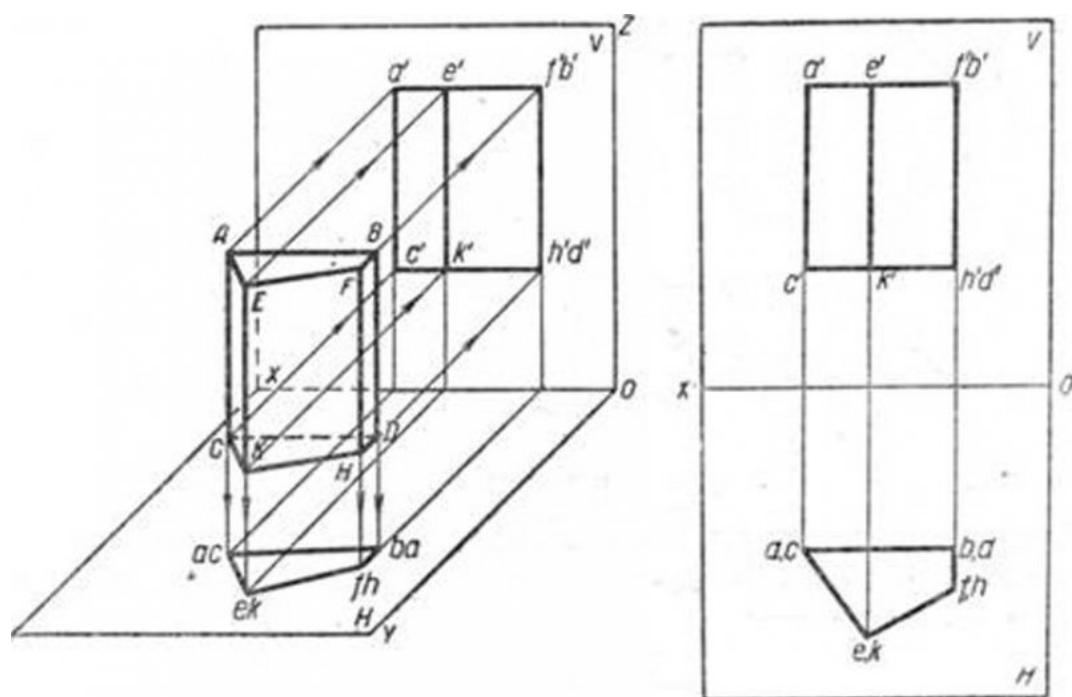


Каждый предмет имеет соответственно плоскостям проекций три взаимно перпендикулярные направления, по которым производится измерение длины, ширины и высоты. Изображения контуров предмета по этим трём главным направлениям спроектируются на плоскости проекций без искажения. Направление высоты и длины изображаемого предмета определяется на вертикальной плоскости проекции, а направление длины и ширины—на горизонтальной плоскости. Если поместить предмет относительно плоскостей проекций так, чтобы эти плоскости были параллельны направлениям высоты, длины и ширины изображаемого предмета, то после проектирования все прямые линии, параллельные направлениям высоты и длины, изобразятся на вертикальной плоскости проекций в натуральную величину, а все прямые линии, параллельные направлению ширины, спроектируются в точку. На горизонтальную плоскость проекций спроектируются в натуральную величину все прямые линии, параллельные направлениям длины и ширины предмета, а все прямые линии, параллельные высоте предмета, спроектируются в точку. Прямые линии, не параллельные плоскостям проекций, изобразятся искажённо. Поэтому при проектировании всегда нужно стремиться к такому расположению предмета по отношению к плоскостям проекций, при котором число линий, изображаемых искажённо, было бы наименьшим.

При проектировании во многих случаях достаточно изобразить предмет на одной или двух плоскостях проекций: вертикальной или на вертикальной и горизонтальной. На фиг. 114 показано проектирование не-правильной четырёхгранной призмы на вертикальную и горизонтальную плоскости.



Фиг. 114.

[illegible]